ВВЕДЕНИЕ

За последние пол века технологии сделали огромный скачек вперед, некогда дорогая, трудно доступная аппаратура получила массовое распространение. Это коснулось и фотоаппаратов. Сегодня практически в каждом мобильном телефоне есть встроенная камера, сделать снимок как никогда просто. Однако с этим пришла и новая проблема – как систематизировано хранить огромное количество фото и видео контента?

Решению этой проблемы и посвящена разрабатываемая система. Поскольку о систематизированном хранении цифрового контента обычно задумываются после его значительного накопления, одним из основных функционалов системы будет работа с уже существующим архивом данных, и постепенную его систематизацию. Это будет достигнуто благодаря расширенной работе с папками, а также возможность создавать виртуальные каталоги. Также в программе будет возможность фильтровать контент с помощью различных фильтров.

Для удобства работы на нескольких устройствах и более надежного хранения данных, система будет хранить копию данных на сервере. Это позволит объединять архивы данных с разных устройств, при этом сохранить их структурированность.

Также контенту можно будет добавлять описание, отмечать людей связанных с ним, а также присваивать теги, для более удобного поиска в дальнейшем.

Еще одной важной функцией данной системы будет возможность делиться своим контентом с другими пользователями, также будет возможность создавать общие альбомы.

В разработке проекта также учтен опыт существующих аналогов. Наиболее близкими по тематике сервисами являются Picasa - бесплатная программа для работы с [цифровыми фотографиями](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A6%D0%B8%D1%84%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%8F_%D1%84%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D0%B8%D1%8F) созданная компанией Lifescape в 2002, приобретена компанией [Google](https://ru.wikipedia.org/wiki/Google_(%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F)" \o "Google (компания)) в  [2004](https://ru.wikipedia.org/wiki/2004_%D0%B3%D0%BE%D0%B4) году, а также Instagram - [бесплатное](https://ru.wikipedia.org/wiki/Freeware) приложение для [обмена фотографиями](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%BE%D1%82%D0%BE%D1%85%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B3) и [видеозаписями](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%B4%D0%B5%D0%BE%D1%85%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%B3) с элементами социальной сети.

Приложение будет иметь клиент – серверную архитектуру. Сервер будет состоять из базы данных, для доступа к которой будет использован ADO.NET Entity Framework, а также сервиса на основе Windows Communication Foundation (WCF). Клиент же будет из себя представлять приложение на основе Windows Presentation Foundation (WPF), с которым и будет вести работу пользователь.

В разделе технико-экономического обоснования проекта произведен расчет экономической эффективности научно-исследовательской работы.

Раздел охраны труда содержит описание методов и инструментов для обеспечения энергосбережения серверов баз данных.